

Node Thermostat (release 16.0)

Il s'agit d'un objet autonome à implanter dans la pièce concernée et il est alimenté par batterie.
Son rôle est de communiquer et de recevoir des informations issues d'une gateway MySensor reliée à Jeedom.

En local :

Il affiche la température, la consigne actuelle, le niveau de batterie et le score sur les 10 dernières communications.

Il dispose de 2 touches permettant de modifier la consigne thermostat.

La communication se fait à intervalles réguliers paramétrables et à l'initiative de l'objet thermostat

Il communique au travers de 4 sensors

- sensor 0 : la température mesurée dans la pièce
- sensor 1 : la consigne à remonter vers Jeedom
- sensor 3 : la tension de batterie
- sensor 4 : la consigne venant de jeedom

Fonctionnement :

L'objet passe la majeure partie du temps à dormir pour économiser son énergie.

Il se réveille à intervalle régulier (généralement fréquence paramétrée à 5mn) pour faire une mesure de température. Si celle ci n'a pas changée depuis la dernière mesure, il replonge dans un profond sommeil. Sinon, il communique la nouvelle température à jeedom et récupère la consigne thermostat venant de jeedom.

Dans le cas ou la température n'a pas changée depuis 1 heure une communication est tout de même effectuée.

Le réveil peut être immédiat si appuyé sur une des touches de l'objet. Dans ce cas il récupère la consigne thermostat venant de jeedom pour l'afficher en local et après modification de cette consigne en local, il la remonte vers jeedom.

La tension de batterie est remontée à jeedom toutes les 12 heures.

Mise en service :

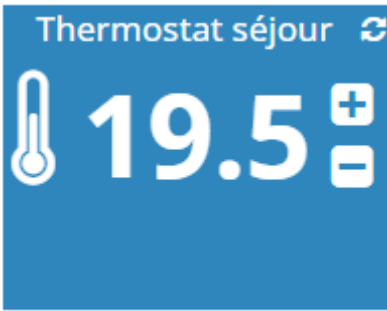
Faire un reset à l'aide d'un trombone

Pendant l'affichage de la version, l'appuie sur les touches permet de modifier la fréquence de mesure, l'offset pour décalage de la température puis de définir le Parent node ID (mettre 0 pour la GateWay ou l'ID du répéteur choisi), cela permet de fixer la topologie du réseau maillé de façon à éviter que le node ne se connecte ailleurs.

Il est possible de faire un reset du node ID en mettant la fréquence à 0.

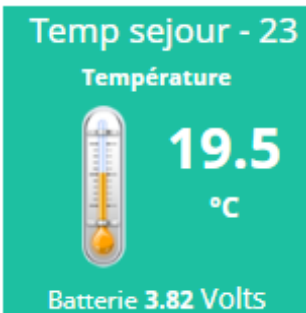
Coté Jeedom :

Créer un virtuel avec widget thermostat_numerique



ID	Nom	Sous-Type	Valeur	Paramètres	Options
688	consigne_sejour	info Numérique		Valeur retour d'état Durée avant retour d'état (min)	0 24 Unité Afficher Historiser
682	consigne_sejour	action Coursur	consigne_sejour Valeur	Aucune Valeur de l'information	Min Max Afficher Tester

Objet thermostat



#	Nom	Type Jeedom	ID Capteur	Type Capteur	Valeur	Type Donnée	Unité	Paramètres
1100	Consigne manu	info Numérique	1	6 - Température		0 - Températi	°C	Historiser Afficher Mir Ma Tester
1101	Température	info Numérique	0	6 - Température		0 - Températi	°C	Historiser Afficher Mir Ma Tester
1098	Batterie	info Numérique	3	30 - Multimètre		38 - Voltage	Volts	Historiser Afficher Mir Ma Tester
1119	Custom 4	info Autre	4	23 - Custom	Valeur : #[Salon][Thermostat séjour][consigne_sejour]# Rechercher équipement	0 - Températi		Afficher Tester

Faire un scénario Gestion thermostats

Général (ID : 30) Scénario

Nom du scénario : Gestion thermostats

Nom à afficher : Nom à afficher

Groupe : Chauffage

Objet parent : Aucun

Timeout en secondes (0 = illimité) : 0

Log : Défaut

Multi-lancement : **Synchrone** :

Timeline :

Icône : Choisir

Arrêté Ajouter bloc Variables Expression Exécuter Supprimer Sauvegarder

envoie les valeurs consigne des thermostats dans le virtuel thermostat

Mode du scénario : Provoqué Déclencheur

- Événement** : #[Salon][Temp séjour - 23][Consigne manu]#
- Événement** : #[Salle à manger][Temp sm - 24][Consigne manu]#
- Événement** : #[Chambre 2][Temp ch2 - 18][Consigne manu]#
- Événement** : #[Chambre 3][Temp ch3 - 16][Consigne manu]#
- Événement** : #[Chambre 1][Temp ch1 - 32][Consigne manu]#
- Événement** : #[Atelier][Temp atelier - 1][Consigne manu]#
- Événement** : #[Salle de bain][Temp S. bain - 34][Consigne manu]#

Général (ID : 30) Scénario

Arrêté Ajouter bloc Variables Expression Exécuter Supprimer Sauvegarder

ACTION

- SI** trigger#[Salon][Temp séjour - 23][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Salon][Thermostat séjour][cons]# Valeur : #[Salon][Temp séjour - 23][Consigne manu]#
- SI** trigger#[Salle à manger][Temp sm - 24][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Salle à manger][Thermostat s.manger][cons]# Valeur : #[Salle à manger][Temp sm - 24][Consigne manu]#
- SI** trigger#[Chambre 2][Temp ch2 - 18][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Chambre 2][Thermostat chambre 2][cons]# Valeur : #[Chambre 2][Temp ch2 - 18][Consigne manu]#
- SI** trigger#[Chambre 3][Temp ch3 - 16][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Chambre 3][Thermostat chambre 3][cons]# Valeur : #[Chambre 3][Temp ch3 - 16][Consigne manu]#
- SI** trigger#[Chambre 1][Temp ch1 - 32][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Chambre 1][Thermostat chambre 1][cons]# Valeur : #[Chambre 1][Temp ch1 - 32][Consigne manu]#
- SI** trigger#[Atelier][Temp atelier - 1][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Atelier][Thermostat atelier][cons]# Valeur : #[Atelier][Temp atelier - 1][Consigne manu]#
- SI** trigger#[Salle de bain][Temp S. bain - 34][Consigne manu]#
- ALORS** trigger#[Salle de bain][Thermostat s.bain][cons]# Valeur : #[Salle de bain][Temp S. bain - 34][Consigne manu]#

Enfin faire un scénario pour commander chaque chauffage...