

TUTO : Intégration d'un poêle MCZ sous JEEDOM

By thierryc49

Voici un petit tuto sur la configuration de Jeedom pour le pilotage d'un poêle MCZ a télécommande 433MHz.

Ceci n'est que le fruit d'un gros travail réalisé par des passionnés que j'ai eu l'occasion de lire au travers des différents post du très bon site : touteladomotique.com et du forum Jeedom. Je n'ai donc rien créé à part ce document de synthèse et quelques scripts ! Ayant lu les nombreux post je me suis dit qu'une petite synthèse type pas à pas serait pas mal 😊.

Voici donc la démarche à suivre, c'est ce que j'ai fait pour moi et ça à marché du premier coup sur un poêle MCZ club air (deux ventilateurs) et la télécommande type « savonnette »

Prérequis :

- Un module USB RFXCOM

- Un port USB de libre

- Un PC sous Windows (je suppose que tout peut se faire sous linux mais je n'ai pas essayé...)

- Un minimum de connaissance en informatique (installer un driver / logiciel)


- Savoir utiliser Jeedom un minimum


On test si ça marche

Brancher le RFXCom sur le port USB

Normalement il est reconnu par windows sinon téléchargez le driver FTDI232 (google est to ami)

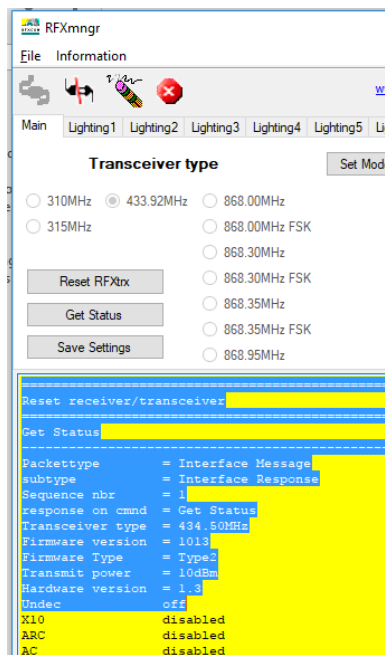
Télécharger sur le site RFXCom le logiciel RFXflash.exe ainsi que le logiciel RFXmngSetup.exe

 RFXflash.exe

 RFXmngSetup.exe

Installer le RFX manager

Lancez le :

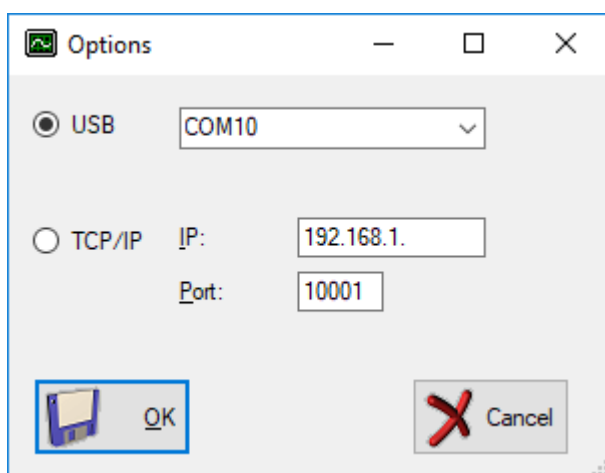


à la connexion



vous allez sélectionner le port COM

(chez moi le COM10)



faite OK

Allez c'est simple jusque-là !

Je vous conseille de copier – coller le contenu de la fenêtre dans un fichier texte car cela vous donne les informations de votre module avant une reprogrammation.

Lecture du numéro d'ID de la télécommande

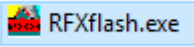
Télécharger le zip RFXtrx433_Type2_firmware.zip sur le site RFXCom (je ne mets pas de lien car par définition un lien ça bouge alors autant utiliser google ou qwant 😊)

Télécharger le zip RFXtrx433_Ext_firmware.zip (ou RFXtrx433_Ext2_firmware.zip selon ce qu'il avait de marqué dans la fenêtre) sur le site RFXCom

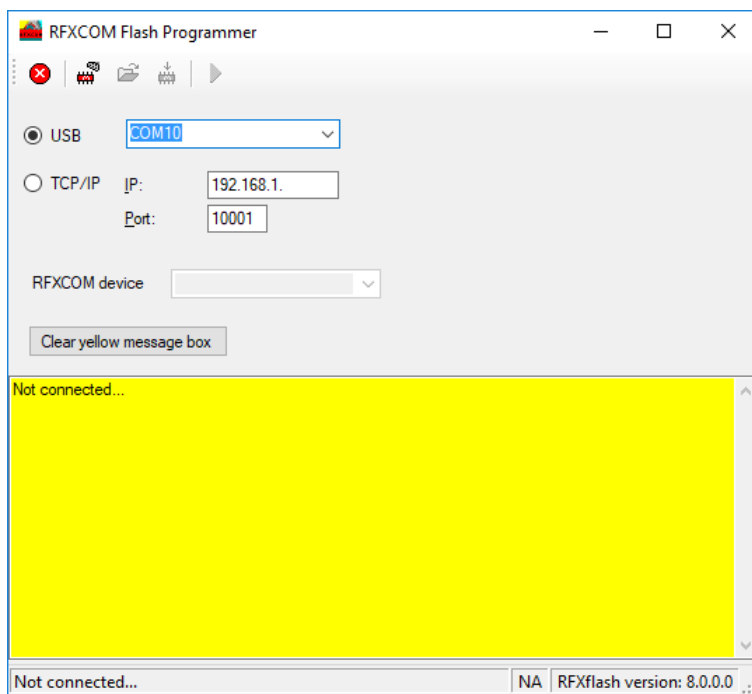
Dézipper les fichiers dans deux répertoires (c'est plus simple pour les retrouver)

Nous allons maintenant flasher un nouveau firmware dans le module RFXCom afin de lire le numéro d'ID de la télécommande d'origine

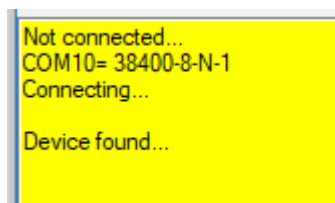
Pas de panique c'est proposé par le constructeur, il n'y a pas de risque particulier

On lance le logiciel RFXflash.exe ()


Configurer le logiciel avec le bon port COM



connecter vous



Vous obtenez ceci :


Ouvrez le fichier  : RFXtrxMCZ_1013.hex

Puis lancer la programmation 

Bien attendre que ce soit fini :

```
Loading HEX file: E:\Projets\4 -  
Arduino\MQTT\MCZ\RFXtrx433_Type2_firmware\RFXtrxMCZ_1013.hex , please wait...
```

```
HEX file imported...  
Erasing...  
Erasing: 13800  
Finished operation...  
Not connected...  
Connecting...  
Device found...  
Erase step finished...  
Start Writing Program memory  
Finished operation...
```

Quittez ensuite le mode programmation  et fermez l'application

Nous allons maintenant lire l'ID de la télécommande

Lancer l'application RFXmngr et connectez vous sur le bon port COM

Appuyer sur la touche Mode de la télécommande

Vous verrez apparaitre les informations de votre poêle dont l'ID sous la forme Hexadécimale et décimal

Comme tout a l'heure je vous recommande de copier coller les informations de la fenêtre dans un fichier comme ça vous aurez toutes les informations a porté de la main.

Tout ça pour ça... et oui ce logiciel spécifique créé par RFXCom permet uniquement de connaître l'ID de la télécommande (vous pouvez aussi espionner les trames de la télécommande cf plus bas).

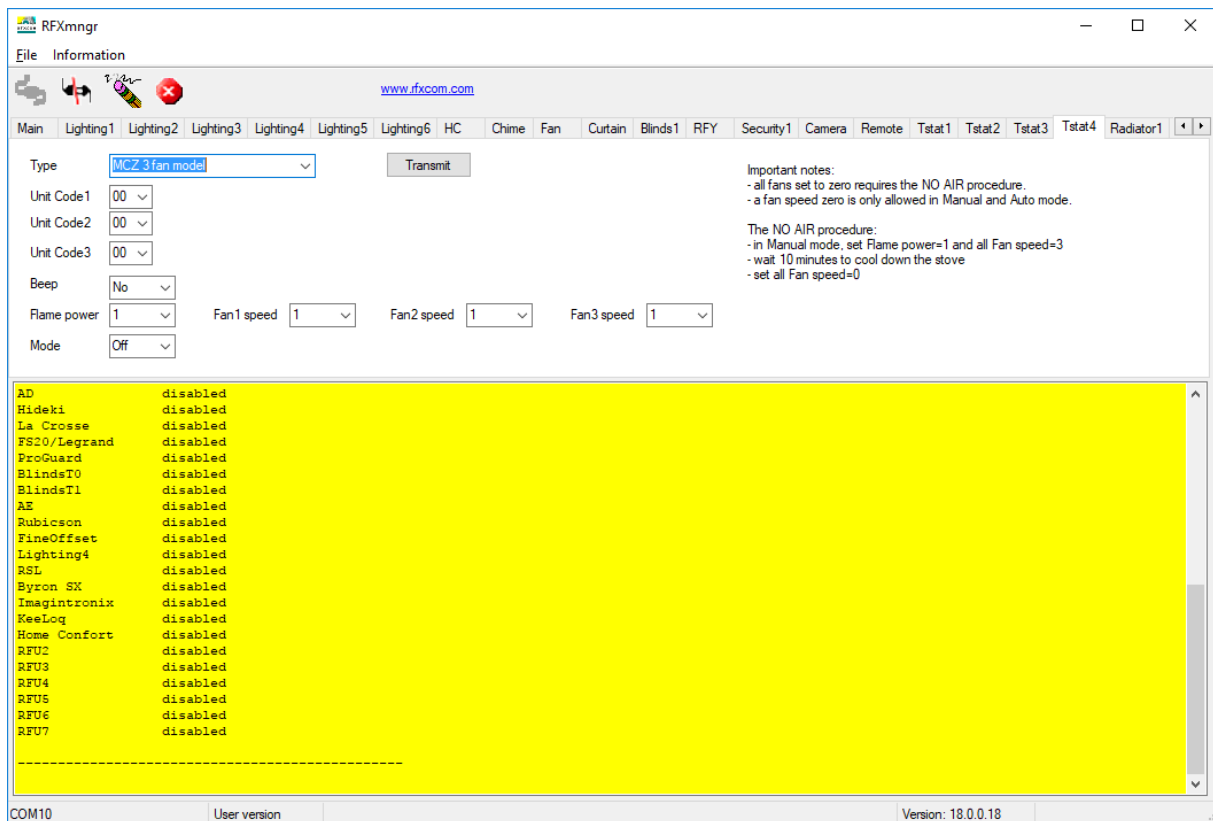
Vous allez maintenant, reprogrammer le module RFXCom avec le logiciel d'origine (ou une version plus récente), reprendre la procédure précédente en téléchargeant le code RFXtrx433_Ext_1022.hex

Attention c'est plus long, bien attendre la fin du téléchargement !

Quitter proprement par le bouton :  on ne sait jamais et fermez l'application

Test de la commande du poêle avec RFXmngr :

Allez dans l'onglet Tstat4



Et sélectionnez le type de poêle MCZ

Entrez ID de la télécommande dans les 3 champs Unit Code 1 / Unit Code 2 / Unit Code 3

Vous devez à ce stade être en mesure de piloter le poêle, les ordres sont envoyés à chaque click sur *Transmit*.

Intégration dans Jeedom

Vous pouvez maintenant brancher votre RFXCom sur votre box Jeedom (RPI3)

Methode 1

Achetez et installez le plugin officiel RFXCom >> pas chère vu le travail réalisé

Branchez le RFXCom sur un port USB de la RPI3

Dans la configuration du plugin entrez le port com

The screenshot shows the configuration window for the RFXCom plugin in Jeedom. The 'Général' tab is selected, displaying a 'Bannir les IDs suivants' field. The 'Démon' tab is also visible, showing settings for 'Port RFXcom', 'Vitesse de communication (bauds)', 'Port socket interne', 'Cycle (s)', and 'Protocoles'.

Configuration	
Général	
Bannir les IDs suivants	<input type="text"/>
Démon	
Port RFXcom	<input type="text"/>
Vitesse de communication (bauds)	<input type="text" value="38400"/>
Port socket interne	<input type="text" value="55000"/>
Cycle (s)	<input type="text" value="0.3"/>
Protocoles	<input type="button" value="Gestion des protocoles RFXcom"/>

Dans la fenêtre Gestion des protocoles RFXCom sélectionnez BlindsT1

8	BlindsT1 (A-OK blind motors/Ematronic/Hasta old blind motors/RAEX blind motor (YR1326 controlled))	<input checked="" type="checkbox"/>
---	--	-------------------------------------

Sauvegardez le tout et créez ensuite un équipement

Dupliquer

Configuration avancée

Sup

gement de pile

⚡ Récupérer ID

Equipement

[MCZ] Poele MCZ - 2 fan model ▼

Modèle

Défaut ▼

Création

2017-12-29 12:26:47

Communication

Batterie

%

Entrez l'ID le mien : 719502 mettez le votre 😊

Nom de l'équipement

MCZ

RFXcom

ID

719502

☒ Activer


☒ Visible

Objet parent

Salle à manger ▼

Activez / visible et Sauvez le tout

Vous pourrez piloter le poêle sans problème en direct (pas très pratique) ou grâce à des scénarii

 Salle à manger

MCZ

Ventilateur

Ventilateur 2

Flamme

Off

Manuel

Auto

Eco

Bip on

Bip off

Voilà c'est fini, il ne vous reste qu'à gérer la régulation de température en reliant un thermomètre (dans mon cas une version perso sur la base d'un ESP8266) et en gérant les ventilations et puissance de flamme.

Remarque

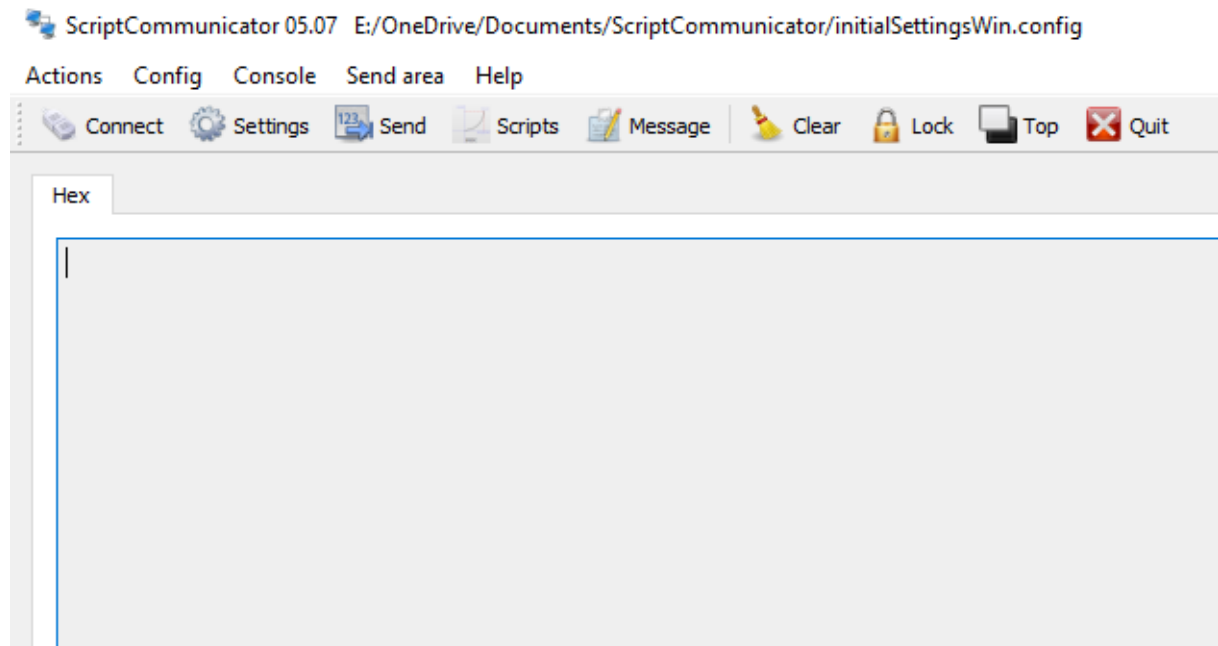
La valeur max de la flamme est 5 et non 6 comme préconfiguré dans le plugin

Méthode 2 sans le plugin RFXCom

Espionner les trames de la télécommande

Pour le pilotage j'ai mis le module RFXCom en surveillance de trame avec un espion UART qui regarde le port COM où est branché le module RFXCom et muni du soft spécial MCZ fourni par RFXCom,

J'ai pu regarder l'ensemble des trames qui était envoyées au démarrage et pendant la régulation (<https://sourceforge.net/projects/scriptcommunicator/>) attention il faut les lire en HEXA pour comprendre quelque chose



Configuration du port

serial port sockets aardvark I2c/Spi pcan console o

Port: COM3 Vendor Identifier:

BaudRate: 38400 Product Identifier:

Stop bits: 1 Description:

Parity: None Manufacturer:

Flow control: None Location:

Data bits: 8

serial port sockets aardvark I2c/Spi pcan console options colors log options update

☐ send ☒ receive

☐ ascii ☒ hex ☐ mixed ☒ can meta

☐ binary ☐ decimal uint8 i2c adress & flags

☐ can tab

max. characters 200000 Courier New 10

update interval 200

new line after x bytes 13 ☒ create time stamp after ms 100 send on enter key None

new line after ms pause 0 ☐ create time stamp at byte LF

new line at byte LF yyyy-MM-dd hh:mm:ss.zzz

Puis connect :

general

current interface serial port connect endianness little-endian

☐ use ext. script editor

Voici un extrait du résultat

```
2017-12-30 18:20:13.692 0c 43 02 3c 71 95 02 01 06 03 01 01 80
2017-12-30 18:20:17.117 0c 43 02 3d 71 95 02 01 06 03 03 02 80
```

```

2017-12-30 18:20:19.021 0c 43 02 3e 71 95 02 01 06 03 03 02 80
2017-12-30 18:20:35.989 0c 43 02 3f 71 95 02 01 06 03 01 01 80
2017-12-30 18:20:49.285 0c 43 02 40 71 95 02 01 06 03 02 01 80
2017-12-30 18:20:51.719 0c 43 02 41 71 95 02 01 06 03 03 01 80
2017-12-30 18:20:53.837 0c 43 02 42 71 95 02 01 06 03 04 01 80
2017-12-30 18:20:56.300 0c 43 02 43 71 95 02 01 06 03 05 01 80
2017-12-30 18:21:00.234 0c 43 02 44 71 95 02 01 06 03 05 01 80
2017-12-30 18:21:01.532 0c 43 02 45 71 95 02 01 06 03 04 01 80
2017-12-30 18:21:03.608 0c 43 02 46 71 95 02 01 06 03 02 01 80
2017-12-30 18:21:05.461 0c 43 02 47 71 95 02 01 06 03 01 01 80
2017-12-30 18:21:18.978 0c 43 02 48 71 95 02 01 06 03 03 02 80
2017-12-30 18:21:24.176 0c 43 02 49 71 95 02 01 06 03 03 02 80
2017-12-30 18:21:47.574 0c 43 02 4a 71 95 02 01 05 03 03 02 80
2017-12-30 18:21:53.411 0c 43 02 4b 71 95 02 01 04 03 03 02 80
2017-12-30 18:21:55.826 0c 43 02 4c 71 95 02 01 03 03 03 02 80
2017-12-30 18:21:57.695 0c 43 02 4d 71 95 02 01 04 03 03 02 80
2017-12-30 18:21:59.856 0c 43 02 4e 71 95 02 01 05 03 03 02 80
2017-12-30 18:22:03.483 0c 43 02 4f 71 95 02 01 06 03 03 02 80

```

Réalisation d'un script sous Jeedom en BASH

Installer le plugin script a l'aide du market



Salle à manger
SendTrameMCZ

Créer un nouveau script : je l'ai appelé SendTrameMCZ

Ajoutez une commande script / nommer-la et tagger la comme action

[Ajouter une commande script](#)

Sous type :

- Slider : mettre #slider# pour récupérer la valeur
- Color : mettre #color# pour récupérer la valeur
- Message : mettre #title# et #message#

Nom	Type script	Type	Requête
<div> <div>Icone</div> <div>SendTram</div> </div> <div> <div>Aucune</div> </div>	Script	Action	<pre> /var/www/html/plugins/script/core/ressources/MCZCmd.sh ttyUSB0 #[Salle à manger][MCZTest] [ValeurFAN1]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFAN2]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFlamme]# # [Salle à manger][MCZTest][ValeurMode]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurBuzzer]# 02 </pre> <div> <div>Parcourir</div> <div>Editer</div> <div>Nouveau</div> <div>Supprimer</div> <div>Partager</div> </div>

Cliquez sur nouveau et copier les lignes ci-dessous (mon script s'appel CmdMCZ.sh) l'extension est importante, dans le script il faudra éditer l'ID de la télécommande (chez moi 0x71 / 0x95 / 0x02)

```
#!/bin/bash

# Ce script attend 7 variables :

# votre périphérique RFXCom ex ttyUSB0

# la valeur de 1 à 6 du FAN1 (6 = auto)

# la valeur de 1 à 6 du FAN2 (6 = auto)

# la valeur de 1 à 5 de la puissance de flamme

# le mode 0 = OFF 1 = MAN et 2 = AUTO

# la commande du BUZZER 0 = OFF 1 = ON

# le Compteur de trame (visiblement peut-être une constante)


# Le périphérique est souvent ttyUSB0 si il est en USB, c'est une émulation série sur USB.
# Vous pouvez le connaître en faisant un dmesg après l'avoir branché. Il faut juste la partie
# après /dev/

# Exemple d'utilisation

# /usr/share/nginx/www/jeedom/plugins/script/core/ressources/MCZCmd.sh ttyUSB0 6 3 2 2 0 2
# > FAN1 en auto, FAN2 = 3 FLAMME = 2 MODE = AUTO BUZZER = OFF CPT = 2

dev=$1

FAN1=$2

FAN2=$3

FIRE=$4

MODE=$5

BUZZER=$6

CPT=$7

stty -F /dev/$dev cs8 ispeed 38400 ospeed 38400 ignbrk -brkint -imaxbel -opost -onlcr -
isig -icanon -iexten -echo -echoe -echok -echoctl -echoke noflsh -ixon -crtscts

echo -ne
"\x0C\x43\x02""\x"$CPT"\x71\x95\x02""\x"$BUZZER"\x"$FAN1"\x"$FAN2"\x"$FIRE"\x"$MODE"\x80" >
/dev/$dev

echo -ne $(date) $CPT $BUZZER $FAN1 $FAN2 $FIRE $MODE
>>/var/www/html/plugins/script/core/ressources/log.txt

exit 0;
```

J'ai ensuite créé un équipement virtuel pour mettre à jour les variables de mon script

#	Nom	Sous-Type	Valeur	Unité	Paramètres
1994	<div> <div>Icone</div> <div>Flamme</div> </div> <div> <div>Aucune</div> <div>Curseur</div> </div>	action	<div>ValeurFlamme</div> <div>Rechercher équipement</div>		<div>Aucune</div> <div>Valeur de l'information</div> <div>Afficher 1</div> <div>5</div>
2012	<div>ValeurBuzzer</div> <div>Autre</div>	info	<div>Calcul</div> <div>Rechercher équipement</div> <div>Valeur retour d'état</div> <div>Durée avant retour d'état (min)</div>	Unité	<div>Afficher</div> <div>Historiser</div>
2005	<div>ValeurMode</div> <div>Autre</div>	info	<div>Calcul</div> <div>Rechercher équipement</div> <div>Valeur retour d'état</div> <div>Durée avant retour d'état (min)</div>	Unité	<div>Afficher</div> <div>Historiser</div>
2003	<div>ValeurFAN2</div> <div>Autre</div>	info	<div>Calcul</div> <div>Rechercher équipement</div> <div>Valeur retour d'état</div> <div>Durée avant retour d'état (min)</div>	Unité	<div>Afficher</div> <div>Historiser</div>
1998	<div>ValeurFAN1</div> <div>Autre</div>	info	<div>Calcul</div> <div>Rechercher équipement</div> <div>Valeur retour d'état</div> <div>Durée avant retour d'état (min)</div>	Unité	<div>Afficher</div> <div>Historiser</div>
1993	<div>ValeurFlamme</div> <div>Autre</div>	info	<div>Calcul</div> <div>Rechercher équipement</div> <div>Valeur retour d'état</div> <div>Durée avant retour d'état (min)</div>	Unité	<div>Afficher</div> <div>Historiser</div>
1999	<div> <div>Icone</div> <div>FAN1</div> </div> <div> <div>Aucune</div> <div>Curseur</div> </div>	action	<div>ValeurFAN1</div> <div>Rechercher équipement</div>		<div>Aucune</div> <div>Valeur de l'information</div> <div>Afficher 1</div> <div>6</div>
2004	<div> <div>Icone</div> <div>FAN2</div> </div> <div> <div>Aucune</div> <div>Curseur</div> </div>	action	<div>ValeurFAN2</div> <div>Rechercher équipement</div>		<div>Aucune</div> <div>Valeur de l'information</div> <div>Afficher 1</div> <div>6</div>
2006	<div> <div>Icone</div> <div>Mode</div> </div> <div> <div>Aucune</div> <div>Liste</div> </div>	action	<div>ValeurMode</div> <div>Rechercher équipement</div>		<div>Aucune</div> <div>Valeur de l'information</div> <div>Afficher</div> <div>0 OFF:1 MANUEL:2 AUTO</div>
2013	<div> <div>Icone</div> <div>Buzzer</div> </div> <div> <div>Aucune</div> <div>Liste</div> </div>	action	<div>ValeurBuzzer</div> <div>Rechercher équipement</div>		<div>Aucune</div> <div>Valeur de l'information</div> <div>Afficher</div> <div>1 ON:0 OFF</div>
2038	<div>CptTrame</div> <div>Autre</div>	info	<div>variable(cptTrame)</div> <div>Rechercher équipement</div> <div>Valeur retour d'état</div> <div>Durée avant retour d'état (min)</div>	Unité	<div>Afficher</div> <div>Historiser</div>

Ces variables sont passées en paramètre à mon script (port com à adapter)

```
/var/www/html/plugins/script/core/ressources/MCZCmd.sh ttyUSB0 #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFAN1]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFAN2]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFlamme]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurMode]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurBuzzer]# 02
```

Type script	Type	Requête
SendTram	Script	Action
		Défaut
<pre>/var/www/html/plugins/script/core/ressources/MCZCmd.sh ttyUSB0 #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFAN1]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFAN2]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFlamme]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurMode]# #[Salle à manger][MCZTest][ValeurBuzzer]# 02</pre>		
<div> <div>Parcourir</div> <div>Editer</div> <div>Nouveau</div> <div>Supprimer</div> <div>Partager</div> </div>		

Le dernier paramètre est le compteur de trame, il est fixe pour le moment

Comme pour la télécommande d'origine j'ai mis un CROM à 20min pour forcer l'envoi de la trame

Nom de l'équipement script	SendTrameMCZ
Objet parent	Salle à manger
Catégorie	<input checked="" type="checkbox"/> Chauffage <input type="checkbox"/> Sécurité <input type="checkbox"/> Energie <input type="checkbox"/> Lumière
	<input checked="" type="checkbox"/> Activer <input checked="" type="checkbox"/> Visible
Auto-actualisation (cron)	*/*20 * * * *

l'équipement virtuel à l'aide de scénario

Il reste ensuite à intégrer la mise à jour de

Allumage du poêle en fonction d'une consigne dans un calendrier



- Nom du scénario : CalDav Salle
- Objet parent : Maison
- Mode du scénario : provoque
 - Evènement : `#[Maison][Gestion vacances][Maison]#`
 - Evènement : `#[Maison][Salle à Manger][CalDavSalle]#`

```
SI #[Maison][Gestion vacances][Maison]# == "Abs" ou #[Maison][Salle à Manger][CalDavSalle]# == "Abs"
```

```
ALORS
```

```
(variable) Affectation de la variable : ConsigneSalle à variable(ConsigneAbs)
```

```
SINON
```

```
SI #[Maison][Salle à Manger][CalDavSalle]# matches "/Conf/"
```

```
ALORS
```

```
(variable) Affectation de la variable : ConsigneSalle à #2032#
```

```
#[Salle à manger][MCZTest][Mode]# - Options : Array
```

```
(
  [background] => 0
  [enable] => 1
  [select] => 2
)
```

```
#[Salle à manger][MCZTest][Buzzer]# - Options : Array
```

```
(
```

```

        [background] => 0
        [enable] => 1
        [select] => 1
    )

    SINON
    (variable) Affectation de la variable : ConsigneSalle à variable(Consigne
ECO)

    #[Salle à manger][MCZTest][Mode]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [select] => 0
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][Buzzer]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [select] => 1
    )

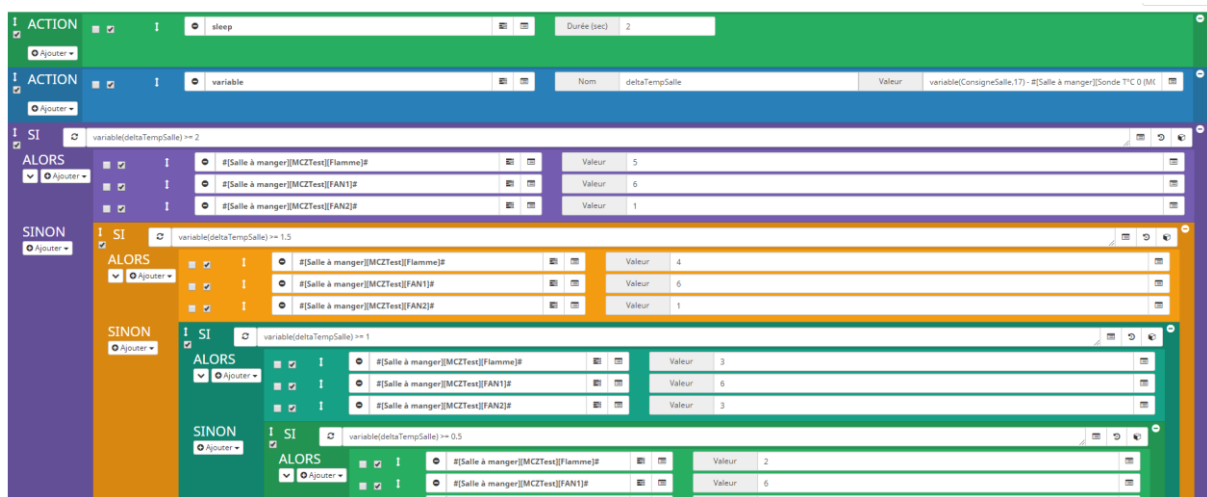
    #[Salle à manger][SendTrameMCZ][SendTrame2]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
    )

    (sleep) Pause de : 5

    #[Salle à manger][MCZTest][Buzzer]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [select] => 0
    )

```

Et pour la régulation un autre scénario en lien avec la sonde



- Nom du scénario : RegulationMCZ
- Objet parent : Salle à manger
- Mode du scénario : provoque
 - Evènement : #[Salle à manger][Sonde T°C 0 (MQTT)][Mesure]#
 - Evènement : #[Salle à manger][Consigne 0][ValeurConsigneTempConf]#

ACTION

(sleep) Pause de : 2

ACTION

(variable) Affectation de la variable : deltaTempSalle à variable(ConsigneSalle,17) - #2010#

SI variable(deltaTempSalle) >= 2

ALORS

```
#[Salle à manger][MCZTest][Flamme]# - Options : Array
(
  [background] => 0
  [enable] => 1
  [slider] => 5
)
```

```

#[Salle à manger][MCZTest][FAN1]# - Options : Array
(
    [background] => 0
    [enable] => 1
    [slider] => 6
)

#[Salle à manger][MCZTest][FAN2]# - Options : Array
(
    [background] => 0
    [enable] => 1
    [slider] => 1
)

SINON

SI variable(deltaTempSalle) >= 1.5
ALORS
    #[Salle à manger][MCZTest][Flamme]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 4
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN1]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 6
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN2]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1

```



```

    [slider] => 1
)

SINON

SI variable(deltaTempSalle) >= 1
ALORS
    #[Salle à manger][MCZTest][Flamme]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 3
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN1]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 6
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN2]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 3
    )

SINON

SI variable(deltaTempSalle) >= 0.5
ALORS
    #[Salle à manger][MCZTest][Flamme]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1

```

```

        [slider] => 2
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN1]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 6
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN2]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 3
    )

    SINON

    #[Salle à manger][MCZTest][Flamme]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 1
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN1]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [slider] => 6
    )

    #[Salle à manger][MCZTest][FAN2]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1

```

```

        [slider] => 3
    )

ACTION
    #[Salle à manger][MCZTest][Buzzer]# - Options : Array
    (
        [background] => 0
        [enable] => 1
        [select] => 0
    )

    SI #[Salle à manger][MCZTest][ValeurFlamme]# != variable(oldFlamme,0)
    ALORS
        (variable) Affectation de la variable : oldFlamme à #1993#
        (variable) Affectation de la variable : cptTrame à variable(cptTrame,0)+1

        SI variable(cptTrame,0) == 256
        ALORS
            (variable) Affectation de la variable : cptTrame à 0
        SINON
            #[Salle à manger][SendTrameMCZ][SendTrame2]# - Options : Array
            (
                [background] => 0
                [enable] => 1
            )

        SINON

```

Annexe

Décodage de la trame

Trame type : 0C 43 02 54 71 95 02 00 06 03 02 02 80

0	0C	Constante
1	43	type de paquet une constante dans notre cas visiblement

2	02	sub type (sous type) j'ai lu que c'était pour le nombre de ventilo (0 = 1 Fan ; 1 = 2 Fan ; 2 = 3 Fan)
3	54	Numéro de la trame : simple incrément
4	71	ID
5	95	ID
6	02	ID
7	00	Buzzer : 1 = BipOn et 0 = Bip Off
8	06	FAN1 [1..5] puissance et 6 = Auto
9	03	FAN2 [1..5] puissance et 6 = Auto
10	04	Puissance de la flamme [1..5]
11	02	Mode : [0..2] Manuel = 1 et Auto = 2
12	80	FAN3 mais reste fixe